

De la conception à la réalisation, les nouveaux repères dynamiques changeront votre méthode de dessiner

Article de Steve Bain

De temps à autre, il se trouve sur le marché une nouvelle fonctionnalité graphique qui, en raison de son caractère fort novateur, peut révolutionner votre méthode de dessiner. Les nouveaux repères dynamiques de la Suite graphique CorelDRAW® 12 est de cet ordre. En fait, après une brève expérience, vous vous demanderez comment vous avez pu jusqu'ici vous en passer. Explorons donc ces nouveaux repères dynamiques. Leurs prouesses ne tarderont pas à se faire apprécier.

Aide précieuse pour tracer et positionner lignes et objets

À la différence des balises type qui adhèrent sur la page à l'écran, les repères dynamiques ne s'affichent que momentanément là où vous en avez besoin. Plus précisément, à mesure que vous tracez une ligne ou faites glisser un objet, ils s'animent et vous renseignent sur la position de votre curseur par rapport aux points des objets environnants.

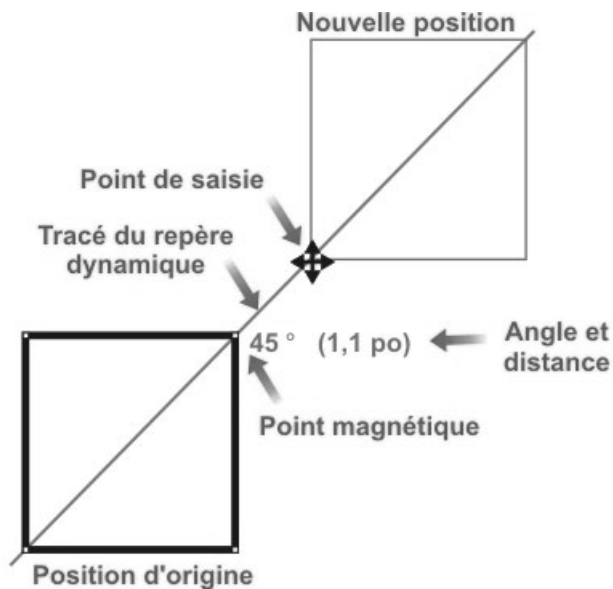
Dès que votre curseur s'approche du point magnétique d'un objet, un tracé de repère dynamique s'affiche comme par enchantement, là où vous le voulez. Ce dernier est lui-même magnétisant, c'est-à-dire que le curseur s'aligne facilement sur lui. Lorsque vous dessinez ou positionnez des objets, les infos-bulles affichent les mesures d'angle et de distance à partir du curseur ou du point d'attraction jusqu'aux points magnétiques avoisinants, ainsi que le montre l'illustration suivante :



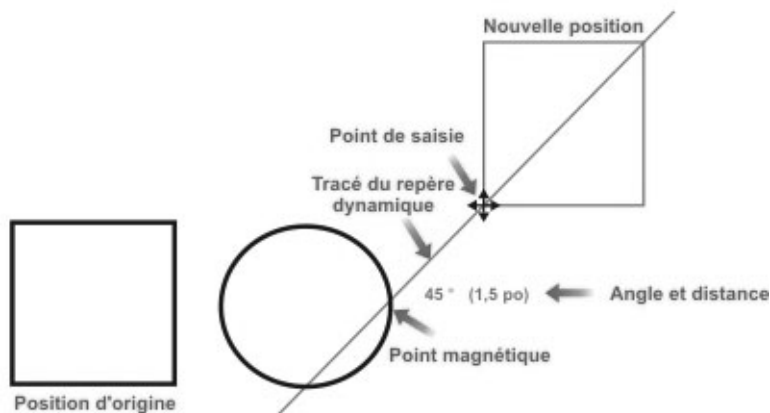
Si vous n'avez jamais expérimenté les repères dynamiques, les opérations suivantes vous feront découvrir les prouesses de cette fonctionnalité :

1. Pour afficher seulement les infos-bulles associées aux repères dynamiques, désactivez la fonction Objets magnétiques dans CorelDRAW 12. Pour ce faire, cliquez sur le menu Affichage, puis Configurer les objets magnétiques. La boîte de dialogue Options s'affichera avec le volet Objets magnétiques. Cochez les cases Activer les objets magnétiques et Afficher les points d'objets magnétiques, puis cliquez sur OK pour fermer la boîte de dialogue.
2. Ensuite, vérifions que les repères dynamiques ont été activés. S'ils ne s'affichent pas déjà, vous pouvez les activer à l'aide des touches raccourcis Alt+Maj+D. Dans le menu Affichage, cliquez sur l'icône Configuration des repères dynamiques. S'ouvrira la boîte de dialogue Options avec le volet Repères dynamiques. Après avoir vérifié que les cases Afficher l'angle à l'écran et Afficher la distance à l'écran sont cochées, cliquez sur OK.

3. Maintenant que vous avez tout configuré, commencez à expérimenter cette fonctionnalité sur un seul objet. Par exemple, tracez un simple rectangle avec l'outil Rectangle (F6).
4. L'outil Sélecteur en main, prenez le point nodal situé au coin inférieur gauche du rectangle et faites-le glisser dans un mouvement circulaire autour de son point d'origine. Comme vous le remarquez, les tracés du repère de même que les mesures d'angle et de distance apparaissent parallèlement autour du rectangle.
5. Continuez à faire glisser le point nodal, mais cette fois-ci, le point de saisie près d'un point magnétique et faites-les glisser lentement le long du tracé du repère qui s'affiche. Regardez comment le curseur le magnétise tandis que les mesures d'angle et de distance depuis le point de saisie jusqu'au point magnétique courant s'actualisent au fur et à mesure. Ce que vous voyez à l'écran ressemblera à ceci :



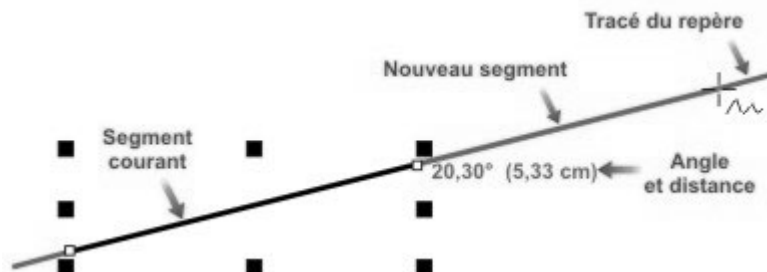
6. Créez un deuxième objet (une ellipse par exemple) et incorporez-le à l'ensemble. Faites glisser le rectangle depuis le même coin du côté droit de l'ellipse. Vous verrez apparaître un autre tracé de repère à l'angle qui sépare le point de saisie et les points magnétiques de l'ellipse comme ici :



Même si vous ne faites que tracer des lignes ou des courbes, vous verrez les infos-bulles des repères dynamiques afficher les mesures d'angle et de distance, lesquelles ont été relevées depuis le dernier emplacement du point nodal par rapport aux magnétiques des autres objets. Si vous avez jamais tâtonné avant de tracer trois points nodaux parfaitement alignés à un angle atypique, vous apprécierez certainement le caractère indispensable de cette fonctionnalité.

Ajouter une parfaite extension angulaire à une ligne droite n'a jamais été aussi facile !

1. Sans modifier les réglages utilisés aux étapes précédentes, commencez par tracer à un angle atypique (c'est-à-dire n'importe quel angle autre que celui contraint à une distance de 15 degrés) une ligne droite avec l'outil Main levée.
2. Cliquez au choix sur deux points à l'écran pour définir le début et la fin de la ligne. En cliquant sur le deuxième point, votre ligne droite deviendra un objet achevé, mais reste sélectionné.
3. Sans abandonner l'outil Main levée, laissez survoler le curseur sur le deuxième point cliqué. Qu'est-ce que vous remarquez ? Le curseur affiche un symbole de point nodal. Cliquez une fois sur le point nodal pour commencer à tracer un autre segment de ligne. Éloignez lentement votre curseur pour étendre la ligne et un repère dynamique apparaîtra à l'angle exact de la ligne existante comme vous le voyez ici :



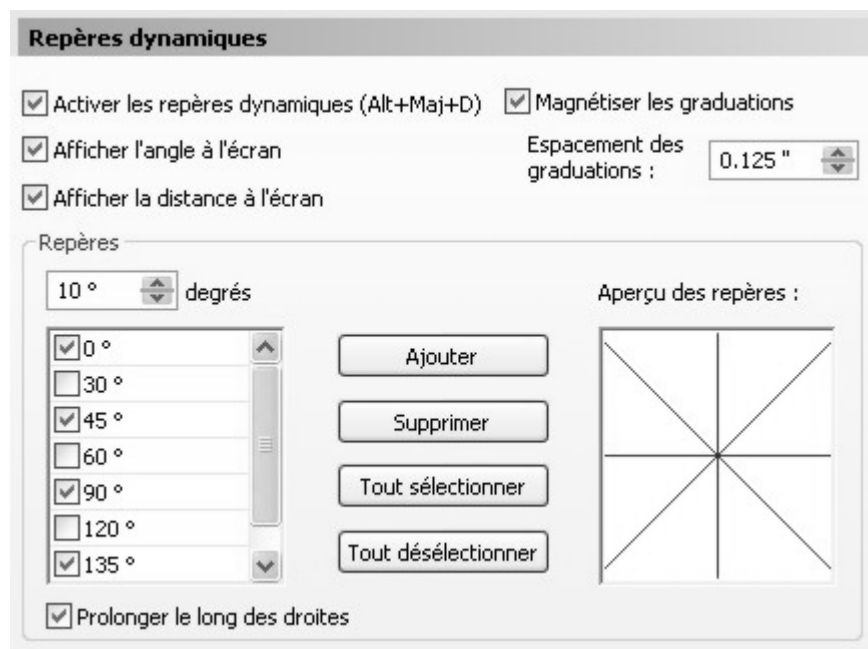
4. Déplacez le curseur le long du repère et cliquez sur un point, à n'importe quel endroit. Un autre emplacement du point nodal se définit et votre ligne de segment est maintenant un tracé droit composé de trois points nodaux.

Personnaliser les repères dynamiques

Ce que vous voyez à l'écran peut être contrôlé de plusieurs façons. Vous pouvez activer ou désactiver les repères dynamiques à l'aide des touches raccourcis **Alt+Maj+D**, moyennant la commande Repères dynamiques dans le menu Affichage ou en cliquant sur le bouton du même nom dans la Barre de propriétés (voir illustration suivante) lorsque l'outil Sélectionneur ou l'outil Forme est sélectionné (indépendamment de tout objet).



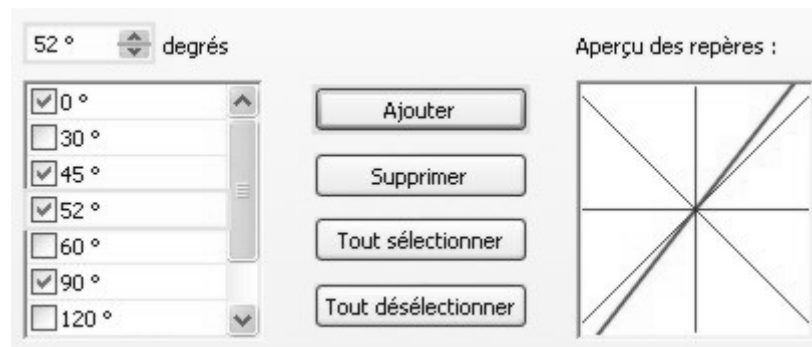
Les repères dynamiques s'animent avec un jeu d'options uniques destinées à contrôler leur comportement. Vous pouvez personnaliser leur mode d'affichage en choisissant, d'une part, les comportements désirés tels que les mesures d'angle et de distance ou la magnétisation des graduations et, d'autre part, les angles des repères qui apparaissent. Ces options (voir illustration suivante) sont accessibles depuis le menu Affichage. Cliquez sur la commande Configuration des repères dynamiques et la boîte de dialogue Options affichera le volet Repères dynamiques présenté ici :



Voici comment chaque option influera sur le mode d'affichage des repères dynamiques :

- **Repères dynamiques** : Cochez cette case-ci pour activer ou désactiver les repères dynamiques.
- **Angle à l'écran** : Lorsque vous dessinez avec des outils Ligne et que vous voulez positionner des objets ou placer des points nodaux, cochez la case Angle à l'écran pour afficher une valeur angulaire, soit le rapport entre l'extrémité du point de saisie et les autres points magnétiques des objets.

- **Afficher la distance à l'écran** : Lorsque vous dessinez avec des outils Ligne et que vous voulez positionner des objets ou placer des points nodaux, cochez la case Afficher la distance à l'écran pour indiquer la distance entre la position de votre curseur sur un repère et le point magnétique courant. La mesure qui s'affiche est basée sur les unités de dessin actuellement sélectionnées. (Vous pouvez la définir dans la barre de propriétés de l'outil Sélecteur lorsqu'aucun objet n'a été sélectionné.)
- **Magnétiser les graduations** : Cette case à cocher permet de modifier par incréments l'état de la magnétisation des graduations le long des tracés des repères. Ce faisant, vous pouvez déplacer votre curseur le long du repère et magnétiser les graduations selon la valeur courante indiquée dans la zone Espacement des graduations.
- **Repères** : Cette fenêtre permet de sélectionner les angles que les repères dynamiques afficheront à l'écran tandis que les cases à cocher (en bas) activent et désactivent les angles indiqués. À mesure que vous en sélectionnez, l'angle apparent s'affiche dans la fenêtre Aperçu des repères située à droite de la boîte de dialogue. Pour incorporer des angles personnalisés, entrez simplement une valeur dans la zone Degrés au-dessus de la liste et cliquez sur le bouton Ajouter (voir illustration suivante). Et comme les angles personnalisés s'ajoutent automatiquement à la liste des repères, vous avez la possibilité de les activer ou de les désactiver. De même, vous pouvez interactivement sélectionner et gérer les repères à partir d'une liste ou en cliquant simplement sur les angles apparents qui s'affichent dans la fenêtre Aperçu.

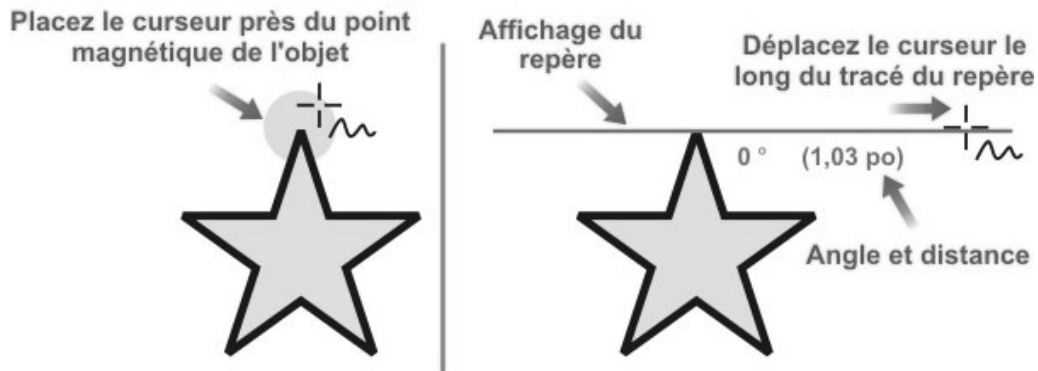


- **Prolonger le long des droites** : Cette case est à cocher lorsque vous dessinez avec n'importe quel outil Ligne et que vous voulez ajouter des portions droites à un segment de ligne angulaire. Un repère dynamique vous indiquera là où il faut placer le nouveau point nodal pour qu'il soit parfaitement aligné.

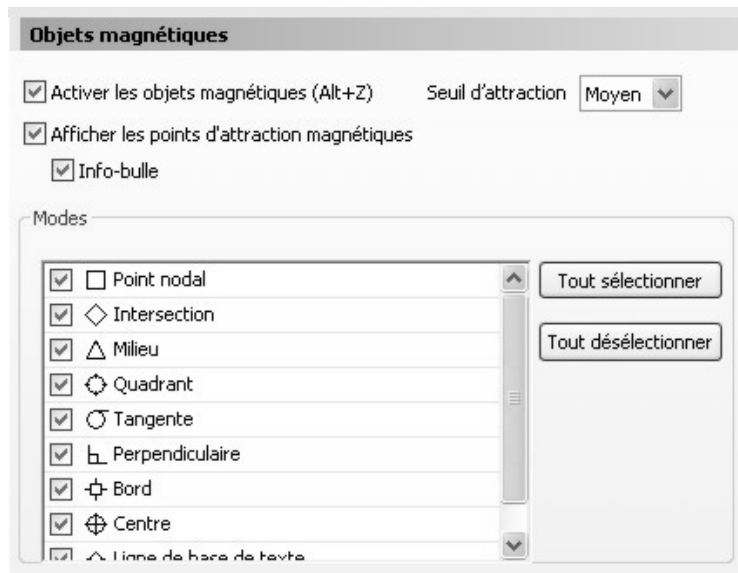
Prolonger le long des droites

Le duo dynamique

Il est utile de savoir que les repères dynamiques s'utilisent avec la nouvelle fonction Modes d'attraction de CorelDRAW 12. Les repères s'affichent chaque fois que le point de saisie ou le curseur de l'outil Ligne s'approche d'un point d'attraction actif de l'objet d'origine ou autre ainsi qu'il est montré ici :



Il est possible de définir jusqu'à neuf points d'attraction à inclure au cours du processus. Pour ce faire, cliquez sur le menu Affichage, puis sur la commande Configurer les objets magnétiques. La boîte de dialogue Options s'affichera avec le volet Objets magnétiques.



Si vous avez déjà utilisé CorelDRAW 12, sans avoir pour autant exploré les possibilités inhérentes aux repères dynamiques, les opérations que nous venons d'effectuer devraient vous ouvrir la voie. Bien entendu, il ne s'agit ici que d'un survol, mais il vous permettra néanmoins de prendre un tournant vers une approche novatrice de la conception graphique.

Steve Bain, illustrateur et graphiste primé, est auteur d'une douzaine de livres dont CorelDRAW The Official Guide (CorelDRAW : le guide officiel).